

EUROOPA ÜLEMKOGU MATKEMÄNG

TARTU JAAN POSKA GÜMNAASIUM

Mängu eesmärgiks on tutvustada Euroopa riikide kultuurilisi, poliitilisi ja maailmavaatelisi erinevusi.

Läbiviimine: kõigile huvilistele antakse üks Euroopa Liidu riik, mida nad peavad esindama. Esindajatele koostatakse lühikesed memod, kus on kirjas, millised on selle riigi huvid ning eripärad, millest peab enda tegevuses lähtuma. Osalejatel on soovitatav ka ise infot juurde otsida. Riike on kokku 27, millele lisanduvad eriesindajad.

9. mail leiab aset Ülemkogu. Kohtumise jooksul üritatakse leida ühisosa varasemalt etteantud teemades. Ülemkogu võiks tulla kokku auditooriumis ja igale esindajale peaks välja printima oma riigi lipuga nimesildid, et tekitada konverentsilaadse meeleolu (st veeklaasid, formaalne rõivastus, lisaks võivad kohal olla ka pressiesindajaid jne.).

Ürituse eesmärk on osalejate jaoks võimalikult palju enda riigile olulisi punkte lõppresolutsiooni sisse hääletada.

