

ÜLESANNE

REISIMISE TÖÖTUSHARU ERINEVAD OSAPOOLED: REISIMISEGA SEOTUD VÖRGUSTIK

Ülesande eesmärk on leida erinevad huvigrupid, kes on turismi kui tööstusharuga seotud ning kuidas need huvigrupid vastastikku üksteist mõjutavad ja üksteisest sõltuvad. Rollimängu käigus pannakse end erinevate huvigruppide esindajate rolli ning püütakse esindada nende seisukohti.

Iga osaleja saab kaardi ühe huvigrupi esindaja nimetusega (vt. lisa). Õpilased kinnitavad kaardid enda külge (võimalusel kinnitatakse sama rolli nimetus õpilase rinnale ja seljale, et tegelaskuju paistaks välja mõlemalt poolt). Igaüks mõtleb läbi oma tegelaskuju rolli turismitööstuses ja seisab koos teistega keset klassi. Nüüd tutvutakse teiste tegelaskujudega – vajadusel esitatakse üksteisele rolli kohta küsimusi. Seejärel palub õpetaja iga õpilasel panna käsi selle rolli esindaja õlale, kellega ta kõige lähemalt seotud on. Nii moodustub seoste võrgustik. Ühel õpilasel võib olla õlgadel palju käsi ja mõnel mitte ühtegi. Oluline on see, et iga õpilane oma käe kellegi õlale paneks. Mõnelt õpilaselt võib seose kohta täpsemalt küsida, või uurida, kuidas tunneb end kõige suuremat tähelepanu pälvinud rolliga õpilane.

Nüüd palub õpetaja valida uus tegelaskuju, kelle õlale oma käsi panna ja seekord selle alusel, kelle puudumist kõige rohkem märgataks (kes mõjutab tegelaskujusid kõige rohkem). Aga kõige vähem? Uusi seoseid võib rohkemgi välja mõelda.

See mäng näitab ilmekalt, kui palju osapooli on seotud turismisektoriga ning kuidas nad üksteist mõjutavad. Õpilased saavad aru, et nende puhkuseriisi sihtkoht on samal ajal teiste inimeste kodu.

LISA

Reisimise võrgustik

Rannabaar	Hotellidirektor
Ettekandja, kelner	Kohalik rahvas
Keskonnakaitsja	Vastuvõtva riigi valitsus
Kohalik turismibüroo	Õpetaja
Kokk/ köögitöölised	Inimõiguste organisatsioonid
Reisijuht	Reisikorraldaja
Reisibüroo	Reisija
Kalur	Talunik
Ametiühing	Bussifirma
Käsitöoline	Juuksur
Lennukompanii	Lapsed